

云核客户端安全输入系统 (鸿蒙版) 用户手册



北京云核网络技术有限公司

2025 年 1 月 10 日

文档修改记录

版本	内容	编写人	编写日期	审核人	审核日期
0.1	初版	changbf	2024-04-10	luoyong	
1.0.1	添加接口	changbf	2024-06-30		
1.0.2	添加定制化接口	changbf	2024-10-17		
1.0.3	添加国际、国密算法	changbf	2024-10-20		
1.0.4	添加防重放，可通过属性设置	changbf	2024-10-21		
1.0.5	添加输入框属性	changbf	2024-11-14		
1.0.6	添加安全键盘属性	changbf	2024-11-20		
1.1.0	正式发布文档	changbf	2024-12-04		
1.1.1	增加 controller，提供 webview 使用	changbf	2024-12-06-		
1.1.2	增加-fstack-protector 选项	changbf	2025-01-04-		
1.1.3	修复全键盘点击完成无法关闭	changbf	2025-01-10		

版权申明：

本文档的版权属于北京云核网络技术有限公司，任何人或组织未经许可，不得擅自修改、拷贝或以其它方式使用本文档中的内容。

目 录

1. 引言.....	1
1.1 编写目的.....	1
1.2 背景知识及参考资料.....	1
1.3 使用环境.....	1
2. 安全输入系统概述.....	1
2.1 系统构成.....	1
2.2 功能特点.....	1
2.3 技术特点.....	2
2.4 接口描述.....	2
2.4.1 引用.....	2
2.4.2 安全输入框属性.....	4
2.4.3 安全输入键盘属性.....	5
2.4.4 CiProtectProvider.....	7
2.4.5 正则表达式.....	10
3. 开发流程概述.....	13
3.1 设置属性.....	13
3.2 引入输入框.....	13

1. 引言

1.1 编写目的

“云核客户端安全输入系统”是保护用户敏感信息输入的重要手段，能对客户端操作系统进行安全增强，可大幅提升“木马”程序非法获取用户敏感输入信息“成本”的软件集合。

“云核客户端安全输入系统”的鸿蒙版由安全输入框模块和安全键盘核心实现模块两部分组成。开发人员通常不直接调用安全键盘核心实现模块，而是主要通过使用鸿蒙 SDK 调用安全输入框模块来实现与自身业务系统的整合。本《用户手册》中将以一个典型的开发部署过程为例，为开发人员展示安全输入框的调用方法及注意事项，使开发人员能够独立应用“云核客户端安全输入系统”。

1.2 背景知识及参考资料

假定开发人员对下列技术有一定的理解：

技术	有关内容
鸿蒙 SDK	鸿蒙 ETS 的基本知识
NAPI-node	实现 ArkTS/TS/JS 和 C/C++之间的交互

1.3 使用环境

鸿蒙星河版。

2. 安全输入系统概述

2.1 系统构成

云核客户端安全输入系统鸿蒙版本以 HAR 格式提供，由两部分构成：

安全键盘核心实现模块：由 C++实现的 SO 动态库。

安全输入框模块：由 ETS 实现。

2.2 功能特点

- 防止 Hook 类木马程序攻击。
- 防止网络传输泄密。

- 支持 1024、2048 位 RSA 密钥
- 支持 PKCS1 及加密机自定义填充
- 支持时间戳，防止重放攻击
- 程序防破解保护

2.3 技术特点

- 用户输入的敏感信息不在界面框中保存，而是通过加密后存放在安全键盘输入核心动态库中，有效防止了敏感信息泄漏。
- 安全键盘样式 TextInput 开发，核心均由安全键盘输入核心动态库实现。
- 支持自定义的公钥形式的加密密钥，密文已转换为 big-endian。
- 支持自定义属性，按键无序、最大/小长度等。

2.4 接口描述

2.4.1 引用

对象	说明
CTextInputProperty	安全输入框属性
CKeyboardAttribute	安全输入键盘属性
EnumKeyboardType	键盘类型 0 QWERTY 全键盘 1 NUMBER 数字键盘 2 MONEY 含点的数字键盘 3 IDCARD 含 X 的数字键盘 MONEY、IDCARD 需定制化开发
EnumKeyboardStyle	键盘式样，在全键盘时生效，默认为小写字母键盘。 QWERTY_ALPHA_LOWER 小写字母键盘 QWERTY_ALPHA_UPPER 大写字母键盘 QWERTY_SYMBOL_1 字符键盘 QWERTY_SYMBOL_2 字符键盘 NUMBER 数字键盘 可通过键盘中的按键进行切换，字符键盘 1/2 为 UI 定制化时预留，通用版不区分
EnumKeyClickMode	按键点击时的效果，默认点击回显 CHANGE 点击时回显 NOCHANGE 点击时无状态，更安全
EnumContentType	输入内容类型

	ANY 输入内容不要求 NUM 必须含有 数字 LETTER 必须含有 字母 NUM_AND_LETTER 必须含有 数字和字母 PUNCT 必须含有 符号 NUM_AND_PUNCT 必须含数 字、符号 LETTER_AND_PUNCT 必须含有 字母、符号 NUM_LETTER_PUNCT 必须含有 数字、字符、符号
EnumDictMatchType	设置字典时，匹配方式 FULL_MATCH 全文匹配 DICT_INCLUDE_PASS_MATCH 字典包含密码匹配 PASS_INCLUDE_DICT_MATCH 密码包含字段匹配
EnumFinishMode	点击完成时，是否关闭键盘 CLOSE 自动关闭 NOT_CLOSE 不关闭，业务逻辑可通过 provider 中的 controller 关闭
EnumPollState	监听键盘状态 KEYBOARD_CREATE 键盘显示 KEYBOARD_OPEN 键盘显示 KEYBOARD_CLOSE 键盘关闭 KEYBOARD_FINISH 键盘完成 点击完成按钮事件 CONTENT_UPDATE 输入内容变化
EnumRandomType	键盘乱序方式 NULL 不乱序 ALL, 乱序所有内容，字母按所在行乱序 NUMBER 仅乱序数字键盘
EnumSwitchMode	全键盘切换模式，定制键盘预留 BETWEEN_ALPHA_SYMBOL 字母符号切换 BETWEEN_ALPHA_NUMBER 字母数字切换 SWITCH_ALPHA_SYMBOL_NUMBER 字母数字符号切换，通用版本仅此模式
EnumEnvironment	多语言版本，默认简体中文，其他需定制化开发
CiProtectProvider	安全输入 Provider，提供键盘对象方法
CiProtectController	密码控件 Controller，用于 WEB 等环境使

	用
CTextInput	安全输入框
CWebKeyboard	安全输入键盘，可在应用中单独使用
CAloneKeyboard	安全输入键盘，可在应用中单独使用

2.4.2 安全输入框属性

```

export class CTextInputProperty {
    placeholderColor(value: ResourceColor): CTextInputProperty
    placeholderFont(value: Font): CTextInputProperty
    height(value: Length): CTextInputProperty
    fontSize(value: Length): CTextInputProperty
    backgroundColor(value: ResourceColor): CTextInputProperty
    margin(value: Margin | Length): CTextInputProperty
    padding(value: Padding | Length): CTextInputProperty
    maskCode(value: string): CTextInputProperty
    caretColor(value: string): CTextInputProperty
    defaultFocus(value: boolean): CTextInputProperty
    focusable(value: boolean): CTextInputProperty
    key(value: string): CTextInputProperty
    id(value: string): CTextInputProperty
    bolder(value: BorderOptions): CTextInputProperty
}
    
```

方法说明：

方法	说明
placeholderColor(value: ResourceColor)	设置 placeholder 颜色，可以链式设置
placeholderFont(value: Font)	设置 placeholder 字体大小，可以链式设置。默认值为{size: 16}
fontSize(value: Length)	设置输入框输入内容字体大小，可以链式设置。默认为 16fp
height(value: Length)	设置输入框高度，可以链式设置。默认为 48vp
backgroundColor(value: ResourceColor)	设置输入框背景颜色，可以链式设置。默认白色
margin(value: Margin Length)	设置 margin，可以链式设置
padding(value: Padding Length)	设置 padding，可以链式设置
maskCode(value: string)	设置掩码值，可以链式设置。默认 '*'
caretColor(value: ResourceColor)	设置光标颜色
defaultFocus(value: boolean)	设置当前组件是否为当前页面上的默认焦点

focusable (value: boolean)	设置当前组件是否可以获焦
key (value: string)	组件的唯一标识，唯一性由使用者保证
id (value: string)	组件的唯一标识，唯一性由使用者保证
bolder (value: BorderOptions)	边框属性

2.4.3 安全输入键盘属性

```

export class CKeyboardAttribute {
    type(type: EnumKeyboardType): CKeyboardAttribute
    style(style: EnumKeyboardStyle): CKeyboardAttribute
    keyClick(state: EnumKeyClickMode): CKeyboardAttribute
    secure(secure: boolean): CKeyboardAttribute
    acceptRegExp(value: string): CKeyboardAttribute
    maxLength(length: number): CKeyboardAttribute
    minLength(length: number): CKeyboardAttribute
    keyRandomType(randomType: EnumRandomType): CKeyboardAttribute
    vibrator(vibrator: boolean): CKeyboardAttribute
    contentType(contentType: EnumContentType): CKeyboardAttribute
    switchMode(switchMode: EnumSwitchMode): CKeyboardAttribute
    publicKey(appPubKey: string, encryptPubKey?: string): CKeyboardAttribute
    algorithmCode(code: string): CKeyboardAttribute
    calcFactor(factor: string): CKeyboardAttribute
    hashRandom(random: string): CKeyboardAttribute
    challengeCode(code: string): CKeyboardAttribute
    dictFilter(dict: string, matchType: EnumDictMatchType): CKeyboardAttribute
}
    
```

参数说明：

属性	说明
type (type: EnumKeyboardType)	安全键盘类型，初始化时指定。默认 0：全键盘
style (style: EnumKeyboardStyle)	安全键盘键盘风格，初始化时指定。当键盘类型为全键盘时生效。默认 QWERTY_ALPHA_LOWER
keyClick (state: EnumKeyClickMode)	设置按键点击状态，默认点击反显

<code>secure(secure: boolean)</code>	是否防截屏，默认为 true，需要 <code>ohos.permission.PRIVACY_WINDOW</code> 权限
<code>finishClick(value: EnumFinishMode)</code>	设置点击完成按键是否关闭。默认为关闭。如果设置不关闭，可在 <code>PollCallback</code> 回调中处理关闭事件
<code>acceptRegExp(accepts: string)</code>	设置可以接受的字符。初始化时指定。accepts 为 <code>deelx</code> 正则表达式。默认“[:print:]+”，见 2.4.6 章节内容介绍
<code>maxLength(length: number)</code>	设置最大长度，默认 12。当输入内容达到最大长度内容时，将不能再输入
<code>minLength(length: number)</code>	设置最小长度，默认 6。 <code>verify()</code> 方法会最小值判断输入内容是否满足要求，见 <code>verify</code> 返回值。
<code>keyRandomType(randomType: EnumRandomType)</code>	设置键盘乱序方式，默认为 ALL
<code>vibrator(vibrator: boolean)</code>	设置点击按键震动，需要 <code>ohos.permission.VIBRATE</code> 权限
<code>contentType(contentType: EnumContentType)</code>	设置输入内容要求，默认为 ANY
<code>switchMode(switchMode: EnumSwitchMode)</code>	设置切换模式，暂无用，定制化 UI 可使用
<code>publicKey(appPubKey: string, encryptPubKey?: string)</code>	设置应用平台公钥和加密平台公钥，不对接加密机只需要设置应用平台公钥，应用平台公钥由业务提供，使用 <code>ccp-security.jar</code> 解密，加密平台公钥由加密机提供，使用时请参考示例
<code>publicKeyAppModulus(pubKey: string)</code>	单独设置应用平台公钥，使用 <code>ccp-security.jar</code> 解密（单层算法定制自行解密），RSA 模数或者 SM2 公钥，16 进制编码格式
<code>publicKeyModulus(pubKey: string)</code>	单独设置加密平台公钥，RSA 模数 16 进制编码格式，对接加密机，由加密机提供公钥
<code>publicKeyECC(eccX: string, eccY: string)</code>	单独设置加密平台公钥，仅支持国密，分别为 SM2 公钥的 x 和 y 坐标，与 <code>publicKeyModulus</code> 相对应
<code>algorithmCode(code: string)</code>	设置算法 code，多种算法进行切换，仅多种算法生效，参考额外提供的算法文档，只有一种算法时不需要设置
<code>calcFactor(factor: string)</code>	定制特殊算法使用，参考额外的算法文档 设置因子，X9.8 使用。factor 格式： 0: 不变换格式 1: 不带主账号的 X9.8 格式 2+主账号: 带主账号的 X9.8 格式
<code>hashRandom(random: string)</code>	设置 hashRandom，定制化特殊算法使用 "1:"+salt; //16 位 MD5 结果 "2:"+salt //32 位 MD5 结果
<code>challengeCode(code: string)</code>	设置挑战码，定制化特殊算法使用
<code>dictFilter(dict: string, matchType: string)</code>	设置密码字典和匹配类型

EnumDictMatchType)	
switchMode (switchMode: EnumSwitchMode)	暂无用，保留接口
switchEnviron (environ: EnumEnvironment)	多语言设置，定制化 UI 的版本使用
switchLogo (logoIndex: number)	切换内置多种 logo，定制化 UI 的版本使用，最多支持 3 个
darkMode (mode: boolean)	暗黑模式，定制化 UI 的版本使用

2.4.4 CiProtectProvider

方法	说明
constructor (callback?: PollCallback)	初始化时回调，接收键盘状态 <pre>export interface PollCallback { (state: EnumPollState, length: number, degree: string): void }</pre>
getValue (timeStamp:string): string number	获得输入加密后的输入内容或错误码。 timeStamp:时间戳，单位：毫秒/秒，一般使用毫秒。 当区分一次加密和二次加密，getValue()为一次加密，getPinValue()为二次加密。默认为云核防重放密文格式，使用 ccp-security.jar 进行解密
getPinValue (timeStamp:string): string number	获得输入加密后的输入内容或错误码。 timeStamp:时间戳，单位：毫秒/秒，一般使用毫秒。 当区分一次加密和二次加密，getValue()为一次加密，getPinValue()为二次加密。当使用对接加密机时，使用二次加密，最外层密文有 ccp-security 解密，解密出来的密文由加密机转加密
setPublicKey (appPublicKey:string, encryptPublicKey: string): number	和 attribute 中 publicKey 接口相同
verify(): number	验证输入内容，返回值： 0：合法 -1：内容为空 -2：输入小于最小长度 -3：输入字符不可接受 输入内容不符合 accept -4：简单密码 输入的密码为简单密码，需定制 -5：输入的密码是字典密码，匹配上设置的字典 -6：错误的校验类型，不符合 contentType
clear(): void	清除输入内容

<code>getLength(): number</code>	获得输入内容长度
<code>switchEnviron(environ: EnumEnvironment) : void</code>	多语言设置，定制化 UI 的版本使用
<code>switchLogo(logoIndex: number): void</code>	切换内置多种 logo，定制化 UI 的版本使用，最多支持 3 个
<code>darkMode(mode: boolean): void</code>	暗黑模式，定制化 UI 的版本使用
<code>getVersion(): string</code>	获得版本，保留接口，待实现
<code>getDegree(): string</code>	获得输入内容强度，通常为：S/M/E 返回值： S: 强 H: 高 M: 中 W: 弱 F: 禁止使用 E: 内容为空
<code>getLastError(): string</code>	获得最后一的错误信息，当接口异常时，通过此接口获取详细的错误信息
<code>setCalcFactor(String factor): void</code>	设置因子，x9.8 算法使用。 factor 格式： 0: 不变换格式 1: 不带主账号的 x9.8 格式 2+主账号: 带主账号的 x9.8 格式
<code>getMeasureValue(): string</code>	获取密码控件输入内容的测量值，如果两个控件的测量值一样，说明密码是相等的

2.4.5 CiProtectController

方法	说明
<code>constructor(callback?: PollCallback)</code>	初始化时回调，接收键盘状态 export interface PollCallback { (state: EnumPollState, length: number, degree: string): void }
<code>getInstance()</code>	获取 Controller 实例
<code>create(windowStage: window.WindowStage null, kbData: ControllerKeyboardData): string</code>	创建键盘 export interface ControllerKeyboardData { keyboardId: string attribute: CKeyboardAttribute }

<pre>show(keyboardId: string, callback?: ControllerCallback<ControllerChangeData>)</pre>	<p>根据 create 的键盘 ID 显示键盘</p> <pre>export interface ControllerCallback<T> { (data?: T): void } export interface ControllerChangeData { id: string, state: number, length: number, degree: string, height: number, mask: string }</pre>
<pre>dismiss(keyboardId: string)</pre>	根据 ID 关闭键盘
<pre>destroy(keyboardId: string)</pre>	根据 ID 摧毁资源
<pre>getKeyboardHeight(keyboardId: string):number</pre>	获取键盘高度
<pre>getMeasureValue(keyboardId: string):string</pre>	获取测量值，通过测量值可比较两个键盘输入内容是否相同
<pre>getPinValue(keyboardId: string , timestamp: string):string</pre>	同 provider 中的方法
<pre>getValue(keyboardId: string, timestamp: string):string</pre>	同 provider 中的方法
<pre>verify(keyboardId: string):number</pre>	同 provider 中的方法
<pre>clear(keyboardId: string)</pre>	同 provider 中的方法
<pre>publicKeyModulus(keyboardId: string, publicKey: string)</pre>	设置加密平台公钥，和 CKeyboardAttribute 中的接口相同
<pre>publicAppModulus(keyboardId: string, publicKey: string)</pre>	设置应用平台公钥，和 CKeyboardAttribute 中的接口相同
<pre>publicKeyECC(keyboardId: string, eccX: string, eccY)</pre>	设置加密平台公钥，和 CKeyboardAttribute 中的接口相同
<pre>lastError(keyboardId: string):string</pre>	获取错误信息，当调用 getPinValue 和 getValue 没有密文时，调用此接口查看错误原因
<pre>getProvider(keyboardId: string):CiProtectProvider</pre>	获得 provider，可通过 provider 调用键盘的各种剪口，见 CiProtectProvider 中的说明

参考示例中的 SecurityInput，完成 WEB 上的键盘引用。

2.4.6 正则表达式

“云核客户端安全输入系统”中使用了 DEELX 正则表达式引擎。DEELX 是一个在 C++环境下的与 Perl 兼容的正则表达式引擎，是 RegExLab 开展的一个研究开发项目。

- 简单的转义字符

一些不便书写的字符，比如换行符，制表符等，使用 `\n`，`\t` 来表示。另外有一些标点符号在正则表达式中，被定义了特殊的意义，因此需要在前面加 “\” 进行转义后，匹配该字符本身。

DEELX 中的转义字符：

转义符	说明
<code>\a</code>	响铃符 = <code>\x07</code>
<code>\f</code>	换页符 = <code>\x0C</code>
<code>\n</code>	换行符 = <code>\x0A</code>
<code>\r</code>	回车符 = <code>\x0D</code>
<code>\t</code>	制表符 = <code>\x09</code>
<code>\v</code>	垂直制表符 = <code>\x0B</code>
<code>\e</code>	ESC 符 = <code>\x1B</code>
<code>\x20</code>	使用两位十六进制表示形式，可与该编号的字符匹配
<code>\u002B</code>	使用四位十六进制表示形式，可与该编号的字符匹配
<code>\x{20A060}</code>	使用任意位十六进制表示形式，可与该编号的字符匹配

图表 1 DEELX 中的转义字符

在 DEELX 中被定义了特殊的意义，因而需要在前面添加 “\” 来匹配该字符本身的标点符号：

字符	说明
<code>^</code>	匹配输入字符串的开始位置。要匹配 “^” 字符本身，请使用 “ <code>^\^</code> ”
<code>\$</code>	匹配输入字符串的结尾位置。要匹配 “\$” 字符本身，请使用 “ <code>\\\$</code> ”
<code>()</code>	标记一个子表达式的开始和结束位置。要匹配小括号，请使用 “ <code>\\(</code> ” 和 “ <code>\\)</code> ”
<code>[]</code>	用来自定义能够匹配 '多种字符' 的表达式。要匹配中括号，请使用 “ <code>\\[</code> ” 和 “ <code>\\]</code> ”
<code>{}</code>	修饰匹配次数的符号。要匹配大括号，请使用 “ <code>\\{</code> ” 和 “ <code>\\}</code> ”
<code>.</code>	匹配除了换行符 (<code>\n</code>) 以外的任意一个字符。要匹配小数点本身，请使用 “ <code>\\.</code> ”

?	修饰匹配次数为 0 次或 1 次。要匹配 "?" 字符本身，请使用 "\\?"
+	修饰匹配次数为至少 1 次。要匹配 "+" 字符本身，请使用 "\\+"
*	修饰匹配次数为 0 次或任意次。要匹配 "*" 字符本身，请使用 "*"
	左右两边表达式之间 "或" 关系。匹配 " " 本身，请使用 "\\ "

图表 2DEELX 特殊意义字符

- 字符集合

可以匹配“多个字符”其中任意一个字符的正则表达式。虽然是“多个字符”，但每次只能匹配其中一个。

字符集合	说明
.	小数点可以匹配除了换行符 (\n) 以外的任意一个字符
\w	可以匹配任何一个字母或者数字或者下划线
\W	W 大写，可以匹配任何一个字母或者数字或者下划线以外的字符
\s	可以匹配空格、制表符、换页符等空白字符的其中任意一个
\S	S 大写，可以匹配任何一个空白字符以外的字符
\d	可以匹配任何一个 0~9 数字字符
\D	D 大写，可以匹配任何一个非数字字符
[:alpha:]	POSIX 格式，可以匹配任何一个字母
[^alpha:]	POSIX 否定格式，可以匹配任何一个字母以外的字符

图表 3DEELX 字符集合

DEELX 支持的 POSIX 字符集合定义：

POSIX 字符集合	说明
[:alnum:]	任何一个字母或数字 (A-Z, a-z, 0-9)
[:alpha:]	任何一个字母 (A-Z, a-z)
[:ascii:]	任何一个 ASCII 范围内字符 (\x00-\x7F)
[:cntrl:]	任何一个控制字符 (\x00-\x1F, \x7F)
[:digit:]	任何一个数字 (0-9)
[:print:]	任何一个可显示的 ASCII 字符 (\x20-\x7E)
[:space:]	任何一个空白字符 (\x09-\x0D, \x20)
[:graph:]	任何一个可显示的 ASCII 字符，不包含空格 (\x21-\x7E)
[:lower:]	任何一个小写字母 (a-z)
[:punct:]	可显示字符 [:print:] 中除去字母数字 [:alnum:]
[:upper:]	任何一个大写字母 (A-Z)
[:xdigit:]	任何一个十六进制数字 (0-9, A-F, a-f)

<code>[:blank:]</code>	空格或者制表符（\x20, \x09）
------------------------	---------------------

图表 4DEELX 支持的 POSIX 字符集合

所有的 POSIX 字符集合，与`[:^alpha:]`类似，当`[:`之后为`^`时，表示相应字符集合之外的字符。

更详细的 DEELX 正则表达式语法可以在互联网上找到。

- 匹配方式

“云核客户端网银安全服务”从 3.72.0.0 版本（含）开始通过在正则表达式前面添加前缀方式，支持两种匹配方式：

- 1、精准匹配

所谓精准匹配，就是要求正则表达式从文本开始位置刚好匹配到文本结束位置，表示输入内容是可以被安全服务所接受。精准匹配用 `Exact:`前缀表示。

比如：

```
"accept-regexp":"Exact[:alnum:]"
```

代表采用精准匹配方式，输入内容必须由字母或数字（A - Z, a - z, 0 - 9）构成。

精准匹配方式是默认方式，所以 `Exact:`前缀可以省略，即：

```
"accept-regexp":["[:alnum:]"]
```

- 2、查找匹配

所谓查找匹配，就是从 0 开始，从左向右查找匹配符合表达式的内容，如果找到说明匹配成功，表示输入内容是可以被安全服务所接受。查找匹配用 `Inexact:`前缀表示。

比如：

```
"accept-regexp":"Inexact:(\D)(\d{0,})(\D)"
```

代表采用查找匹配方式，输入内容必须含有两个单独或连续的字母或符号。

注意：`(\D)(\d{0,})(\D)` 由于 `\` 在 Json 中为转义字符，需要写成 `"(\D)(\d{0,})(\D)"`。

3. 开发流程概述

3.1 设置属性

有两种属性，一个是输入框属性，一个是键盘属性：

1. 安全输入框属性：

```
property: CTextInputProperty = new CTextInputProperty()  
  
    .placeholderColor('#99182431')  
  
    .height('48vp')  
  
    .fontSize('16fp')  
  
    .backgroundColor(Color.White)  
  
    .margin({ top: '10vp'})  
  
    .padding({ left: 12})  
  
    .maskCode('#')
```

2. 安全键盘属性

```
attribute: CKeyboardAttribute = new CKeyboardAttribute()  
    .type(EnumKeyboardType.QWERTY)  
    .style(EnumKeyboardStyle.NUMBER)  
    .acceptRegExp('/:print:]+')  
    .contentType(EnumContentType.LETTER)  
    .publicKey(this.publicKey)  
    .algorithmCode('003')
```

3. provider

```
provider: CTextInputProvider = new CTextInputProvider(this.pollCallback)
```

3.2 引入输入框

```
CTextInput({  
    placeholder: $r('app.string.password'),  
    property: this.property,  
    attribute: this.attribute,  
    provider: this.provider  
    textAlign: TextAlign.Start,  
    focusableProp:true,  
    defaultFocusProp: false  
})
```

4. 服务端 API 简介

客户端与服务端采用密文进行通讯，可以实现用户敏感信息（如：PIN）从浏览器到后台主机的全程保护。服务端程序主要负责解密及时间戳验证（防止重放攻击）。

JAVA 解密包为：ccp-security.jar

com.cloudcore.ccp.enter.CloudCorePinConvertor 接口说明：

函数	说明	备注
void setTimeout(long timeout)	设置超时时间	单位：分钟
String convert(String ciphertext)	rsa-rc4 数字信封解密函数，私钥在 jar 的 isecurity.properties 文件中，m 表示私钥的模数，ve 表示私钥的指数。	ciphertext: base64 编码的密文 返回值：明文 注意： 防重放因子类型须为：timestamp； 待加密内容变换类型须为："anti-replay-colon"或"anti-replay-degree-colon"； 其他情况，服务端需要自行实现。
String convert(String ciphertext, String modulus, String exponent)	RSA 密文的解密函数，需要传入私钥。	ciphertext: base64 编码的密文 modulus: 16 进制编码的私钥模数 exponent: 16 进制编码的私钥指数 返回值：明文 注意： 防重放因子类型须为：timestamp； 待加密内容变换类型须为："anti-replay-colon"或"anti-replay-degree-colon"；

		其他情况，服务端需要自行实现。
String convertSM2(String ciphertext, String privKey)	SM2 密文的解密函数，需要传入私钥。	ciphertext: base64 编码的密文 privKey: 16 进制编码的私钥 返回值: 明文 注意: 防重放因子类型须为: timestamp; 待加密内容变换类型须为: "anti-replay-colon"或"anti-replay-degree-colon"; 其他情况，服务端需要自行实现。

解密包函数说明

com.cloudcore.ccp.enter.SecurityHandler 接口说明:

函数	说明	备注
Map<String, String> generatorKeyPair(int keyLength, String seed)	生成 RSA 密钥对	keyLength: 秘钥长度, 可传入 1024、2048。 seed: 随机数种子。 返回值: Map 的 KEY 字段有: PublicExponent :公钥指数 PublicModules :公钥模数 PrivateExponent:私钥指数 PrivateModulus :私钥模数
Map<String, String> generatorSM2KeyPair(String seed)	生成 SM2 密钥对	seed: 随机数种子。 返回值: Map 的 KEY 字段有: PublicX: 公钥 X PublicY: 公钥 Y PrivateKey: 私钥

密钥对生成函数说明